



## Wedstrijdbeoordeling scheidsrechter invulformulier

Scheidsrechter:

Wedstrijd:

Wedstrijdnummer:

Wedstrijddatum:

Klasse:

District

Beoordelaar:

### Kenmerken wedstrijd

---

Ruststand

Eindstand

Gele kaarten thuishetam:

Gele kaarten uitteam:

Rode kaarten thuishetam:

Rode kaarten uitteam:

## Positie in het veld

---

*De scheidsrechter is in staat om op adequate wijze te volgen en positie te kiezen om waar te nemen, te interpreteren, spelregels toe te passen en te beslissen.*

### 1. Volgen en positie kiezen tijdens het spel:

- Heeft bij het volgen door de gekozen afstand en positie steeds goed zicht op het spel en het grootste deel van het speelveld en de assistent scheidsrechter
- Heeft bij het volgen door de gekozen afstand en positie meestal goed zicht op het spel en het grootste deel van het speelveld en de assistent scheidsrechter
- Heeft bij het volgen door de gekozen afstand en positie soms goed en soms minder goed zicht op het spel en het grootste deel van het speelveld en de assistent scheidsrechter
- Heeft bij het volgen door de gekozen afstand en positie vaak minder goed zicht op het spel en het grootste deel van het speelveld en de assistent scheidsrechter
- Heeft bij het volgen door de gekozen afstand en positie weinig zicht op het spel en het grootste deel van het speelveld en de assistent scheidsrechter

### 2. Volgen en positie kiezen bij spelhervattingen:

- Heeft bij een spelhervatting door de gekozen afstand en positie steeds goed zicht op het spel en het grootste deel van het speelveld
- Heeft bij een spelhervatting door de gekozen afstand en positie meestal goed zicht op het spel en het grootste deel van het speelveld
- Heeft bij een spelhervatting door de gekozen afstand en positie soms goed en soms minder goed zicht op het spel en het grootste deel van het speelveld
- Heeft bij een spelhervatting door de gekozen afstand en positie vaak minder goed zicht op het spel en het grootste deel van het speelveld
- Heeft bij een spelhervatting door de gekozen afstand en positie weinig zicht op het spel en het grootste deel van het speelveld

### 3. Aanpassen positie in het veld (anticiperen):

- Past zijn positie vroegtijdig aan (anticipeert) op de richting waarin het spel zich beweegt
- Past zijn positie meestal vroegtijdig aan (anticipeert) op de richting waarin het spel zich beweegt
- Past zijn positie over het algemeen vroegtijdig aan (anticipeert) op de richting waarin het spel zich beweegt
- Past zijn positie nauwelijks aan (anticipeert laat) op de richting waarin het spel zich beweegt.
- Past zijn positie niet aan (anticipeert niet) op de richting waarin het spel zich beweegt.

### 4. Hinderen van het spel:

- Hindert het spel niet en staat of loopt niet in de weg
- Hindert het spel af en toe en staat of loopt een enkele keer in de weg
- Hindert het spel soms en staat of loopt soms in de weg
- Hindert het spel veel en staat of loopt vaak in de weg.
- Hindert voortdurend het spel en staat of loopt steeds in de weg.

### 5. Optreden ter plaatse:

- Is direct ter plaatse om op te treden
- Is meestal direct ter plaatse om op te treden
- Is over het algemeen direct ter plaatse om op te treden
- Is vaak niet tijdig ter plaatse om op te treden
- Is niet tijdig ter plaatse om op te treden

## Toepassing spelregels / flexibiliteit

---

*De scheidsrechter is in staat om op adequate wijze te beslissen en als de situatie dat vraagt de beslissing aan te passen en zodoende dynamiek in het spel te houden.*

### 1. Toepassing spelregels bij duels:

- Toepassing spelstraf bij overtredingen (direct/ indirect) is overeenkomstig de spelregels
- Toepassing spelstraf bij overtredingen (direct/ indirect) is meestal overeenkomstig de spelregels
- Toepassing spelstraf bij overtredingen (direct/ indirect) is soms wel en soms niet overeenkomstig de spelregels
- Toepassing spelstraf bij overtredingen (direct/ indirect) is vaak niet overeenkomstig de spelregels
- Toepassing spelstraf bij overtredingen (direct/ indirect) is niet overeenkomstig de spelregels

### 2. Toepassing spelregels bij buitenspel:

- Toepassing buitenspelregel (strafbaar, niet-strafbaar) is overeenkomstig de spelregels
- Toepassing buitenspelregel (strafbaar, niet-strafbaar) is meestal overeenkomstig de spelregels
- Toepassing buitenspelregel (strafbaar, niet-strafbaar) is soms wel en soms niet overeenkomstig de spelregels
- Toepassing buitenspelregel (strafbaar, niet-strafbaar) is vaak niet overeenkomstig de spelregels
- Toepassing buitenspelregel (strafbaar, niet-strafbaar) is niet overeenkomstig de spelregels

### 3. Toepassen voordeel:

- Past voordeel correct toe
- Past voordeel meestal correct toe
- Past voordeel soms wel en soms niet correct toe
- Past voordeel vaak niet correct toe
- Past voordeel niet correct toe

### 4. Toepassen vermaningen, straf tijd en kaarten:

- Toepassing vermaningen, straf tijd en kaarten is overeenkomstig de spelregels
- Toepassing vermaningen, straf tijd en kaarten is meestal overeenkomstig de spelregels
- Toepassing vermaningen, straf tijd en kaarten is soms wel en soms niet overeenkomstig de spelregels
- Toepassing vermaningen, straf tijd en kaarten is vaak niet overeenkomstig de spelregels
- Toepassing vermaningen, straf tijd en kaarten is niet overeenkomstig de spelregels

## Vervolg Toepassing spelregels / flexibiliteit

---

*De scheidsrechter is in staat om op adequate wijze te beslissen en als de situatie dat vraagt de beslissing aan te passen en zodoende dynamiek in het spel te houden.*

### 5. Aanpassen arbitrage:

- Past de wijze van arbitrage aan als de situatie daarom vraagt
- Past de wijze van arbitrage meestal aan als de situatie daarom vraagt
- Past de wijze van arbitrage soms wel en soms niet aan als de situatie daarom vraagt
- Past de wijze van arbitrage vaak niet aan als de situatie daarom vraagt
- Past de wijze van arbitrage niet aan als de situatie daarom vraagt en past spelregels zeer star of inconsequent toe

### 6. Snelheid van arbitrage aanpassen:

- Schakelt snel om bij veranderde omstandigheden
- Schakelt meestal snel om bij veranderde omstandigheden
- Heeft enige tijd nodig bij het omschakelen bij veranderde omstandigheden
- Schakelt (te) laat om bij veranderde omstandigheden
- Schakelt niet om bij veranderde omstandigheden

### 7. Bevorderen van de snelheid van het spel:

- Houdt steeds zoveel mogelijk de snelheid in het spel
- Houdt meestal de snelheid in het spel als dat mogelijk is
- Houdt de snelheid voldoende in het spel
- Haalt vaak onnodig de snelheid uit het spel
- Haalt steeds onnodig de snelheid uit het spel

### 8. Reageren bij overtreding:

- Reageert direct bij een overtreding van de spelregels (fluit of gebaar)
- Reageert meestal direct bij een overtreding van de spelregels (fluit of gebaar)
- Heeft soms kort tijd nodig om bij een overtreding van de spelregels te reageren (fluit of gebaar)
- Heeft tijd nodig om bij een overtreding van de spelregels te reageren (fluit of gebaar)
- Neemt veel tijd om te reageren bij een overtreding van de spelregels (fluit of gebaar)

## Duidelijkheid

*De scheidsrechter is in staat om op adequate wijze bij beslismomenten op de voorgrond te treden en met herkenbare gebaren een beslissing te ondersteunen.*

---

### 1. Geven fluitsignaal:

- Geeft duidelijk fluitsignaal
- Geeft meestal een duidelijk fluitsignaal
- Geeft soms wel en soms geen duidelijk fluitsignaal
- Geeft vaak een onduidelijk fluitsignaal
- Geeft een onduidelijk fluitsignaal

### 2. Zichtbaarheid gebaren:

- Tijdens beslismomenten zijn de gebaren altijd zeer goed te zien
- Tijdens beslismomenten zijn de gebaren vaak goed te zien
- Tijdens beslismomenten zijn de gebaren soms wel en soms niet te zien
- Tijdens beslismomenten zijn de gebaren vaak niet goed te zien
- Tijdens beslismomenten maakt de scheidsrechter geen gebaren of zijn de gebaren niet te zien

### 3. Verduidelijken beslissingen:

- Verduidelijkt beslissingen (non)-verbaal en doelgericht wanneer dat nodig is
- Verduidelijkt beslissingen meestal (non)-verbaal en doelgericht wanneer dat nodig is
- Verduidelijkt beslissingen soms wel en soms niet (non)-verbaal en doelgericht wanneer dat nodig is
- Verduidelijkt beslissingen vaak niet (non)-verbaal en doelgericht wanneer dat nodig is
- Verduidelijkt beslissingen niet wanneer dat nodig is

## Contactvaardigheid en omgang met weerstand

*De scheidsrechter is in staat om op adequate wijze te beslissen en als de situatie dat vraagt de beslissing aan te passen en zodoende dynamiek in het spel te houden.*

---

### 1. Contact met de spelers

- Heeft gedurende de wedstrijd vaak verbaal en non-verbaal contact met spelers
- Heeft gedurende de wedstrijd redelijk vaak verbaal en non-verbaal contact met spelers
- Heeft gedurende de wedstrijd soms verbaal en non-verbaal contact met spelers
- Heeft gedurende de wedstrijd in mindere mate verbaal en non-verbaal contact met spelers
- Heeft gedurende de wedstrijd weinig verbaal en non-verbaal contact met spelers

### 2. Plezier in de omgang (m.u.v. het publiek)

- Heeft steeds zichtbaar plezier in de omgang met spelers en andere betrokkenen
- Heeft vaak zichtbaar plezier in de omgang met spelers en andere betrokkenen
- Heeft regelmatig zichtbaar plezier in de omgang met spelers en andere betrokkenen
- Heeft in mindere mate zichtbaar plezier in de omgang met spelers en andere betrokkenen
- Heeft zichtbaar weinig plezier in de omgang met spelers en andere betrokkenen

### 3. Reageren op signaal assistent-scheidsrechter (niet kwaliteit signaal)

- Reageert steeds op signaal van de assistent-scheidsrechter
- Reageert meestal op signaal van de assistent-scheidsrechter
- Reageert soms wel en soms niet op signaal van de assistent-scheidsrechter
- Reageert vaak niet op het signaal van de assistent-scheidsrechter
- Reageert niet op signaal van de assistent-scheidsrechter

### 4. Contact bij weerstand

- Staat met gezicht naar speler(s) toegekeerd
- Staat meestal met gezicht naar speler(s) toegekeerd
- Staat soms wel en soms niet met het gezicht naar speler(s) toegekeerd
- Keert zich vaak van spelers af
- Keert zich steeds van spelers af

## Vervolg contactvaardigheid en omgang met weerstand

*De scheidsrechter is in staat om op adequate wijze te beslissen en als de situatie dat vraagt de beslissing aan te passen en zodoende dynamiek in het spel te houden.*

### 5. Afstand bij weerstand

- Houdt gepaste afstand (betekent soms een stap naar achteren)
- Houdt meestal gepaste afstand
- Houdt soms wel en soms geen gepaste afstand
- Verkleint vaak de afstand (waardoor spanning in stand blijft)
- Verkleint steeds de afstand (waardoor spanning in stand blijft)

### 6. Rust bij weerstand

- Heeft een rustige open houding (beweegt armen en handen rustig en stevig)
- Heeft meestal een rustige open houding
- Heeft soms wel en soms geen rustige open houding
- Heeft vaak een onrustige houding
- Heeft steeds een onrustige houding (beweegt armen dan hoog en snel)

### 7. Omgaan met emotie spelers

- Laat spelers hun eerste emotie uiten
- Laat spelers meestal hun eerste emotie uiten
- Laat spelers soms hun eerste emotie uiten
- Reageert soms op emotioneel gedrag cq weerstand met eigen emotie, aanraking of strijd
- Reageert op emotioneel gedrag cq weerstand met eigen emotie, aanraking of strijd

### 8 Reageren bij aanhoudende weerstand

- Negeert bij aanhoudende weerstand steeds de strijd door weg te lopen of door duidelijk grenzen aan te geven
- Negeert bij aanhoudende weerstand vaak de strijd door weg te lopen of door duidelijk grenzen aan te geven
- Negeert bij aanhoudende weerstand over het algemeen de strijd door weg te lopen of door duidelijk grenzen aan te geven
- Stapt bij aanhoudende weerstand soms in de strijd en gaat soms de discussie aan
- Stapt bij aanhoudende weerstand in de strijd en gaat de discussie aan

## Bouwstenen

---

### Algemene aandachtspunten

- Overige spelregels.
- Speelveld controleren.
- Voorbeeldgedrag vertonen
- Zorgen voor een passende uitrusting.

### Toelichting aandachtspunten:

### Belangrijkste compliment:

### Belangrijkste verbeterpunt: